



I Rajd Poszukiwaczy Przygód w Krainie Lasów i Jezior w Lasach Państwowych Człopa i Drawieńskim Parku Narodowym – za nami.

I już czekamy na kolejne takie spotkanie.

Wydarzenie miało miejsce 11 i 12 czerwca. To impreza zorganizowana z myślą o całych rodzinach, które lubią aktywnie wypoczywać wśród lasów i łąk Puszczy Drawskiej. Organizatorzy: Unia Człopa, Nadleśnictwo Człopa oraz Drawieński Park Narodowy, pomyśleli o wszystkim. Zadbali o ciekawe atrakcje - rodzinne gry i zabawy z nagrodami. Dopisała pogoda i humory. Wszystko doskonale się udało.

Poszukiwacze Przygód już od 9.00 wyruszyli na trasy: pieszą lub rowerową. Po południu trzeba było wrócić do bazy, wpisać się do Księgi i zjeść posiłek regeneracyjny.

Dzień wypełniony był wieloma atrakcjami z losowaniem nagród włącznie, przejażdżką bryczką konną w otulinie Drawieńskiego Parku Narodowego, edukacyjnymi grami leśnymi, poszukiwaniem skarbów z wykrywaczem metali, mini turniejem piłki nożnej, mini zawodami kajakowymi (ergometr).

Działo się, a w tych działaniach duży udział mieli również pracownicy Drawieńskiego Parku Narodowego: Elżbieta Gizicka, adiunkt Parku, Janusz Lewandowski, kierownik działu administracji, Marcin Witczak, konserwator O.O. Pustelnia, Jarosław Gizicki, konserwator O.O. Ostrowiec.

W jaki sposób bawiliśmy i edukowaliśmy?

PUNKT DRAWIEŃSKIEGO PARKU NARODOWEGO NA TRASIE „RAJDU POSZUKIWACZY PRYZGÓD W KRAINIE LASÓW I JEZIOR”

Konkurencje dla dorosłych:

1. „Leśne Koło Fortuny” - kręcąc kołem drewnianej tarczy uczestnik losuje kategorię pytania z następujących dziedzin: zwierzęta, rośliny, ochrona przyrody, gospodarka leśna, zadanie praktyczne lub niewiadoma.

2 pytania po 2 punkty za każdą prawidłową odpowiedź = max. 4 pkt.



Drawieński Park Narodowy

I Rajd Poszukiwaczy Przygód w Krainie Lasów i Jezior w Lasach Państwowych
Człopa i Drawieńskim Parku Narodowym – za nami.

2. „Ile trwa rozkład odpadów?” - losowanie drewnianej tabliczki z określonym rodzajem odpadów, zadaniem uczestnika zabawy jest określenie czasu potrzebnego do całkowitego rozkładu danego odpadu.

1 pytanie za 2 punkty za prawidłową odpowiedź = max. 2 punkty

3. „Czyj to trop?” - uczestnik zabawy losuje wykonaną w skali 1:1 formę tropu, odciska ją w piasku, a następnie odgaduje jakiego zwierzęcia jest to trop.

2 tropy po 2 punkty za każdą prawidłową odpowiedź = max. 4 pkt.

Konkurencje dla dzieci:

1. „Leśne Koło Fortuny” - kręcąc kołem drewnianej tarczy uczestnik losuje kategorię pytania z następujących dziedzin: zwierzęta, rośliny, ochrona przyrody, gospodarka leśna, zadanie praktyczne lub niewiadoma.

2 pytania po 2 punkty za każdą prawidłową odpowiedź = max. 4 pkt.

2. „Jaki to ssak, ptak lub grzyb?” - losowanie drewnianej tabliczki przedstawiającej zwierzę (ssaka), ptaka lub grzyb, zadaniem uczestnika zabawy jest odgadnięcie co przedstawia obrazek.

1 pytanie za 2 punkty za prawidłową odpowiedź = max. 2 punkty

3. „Czyj to trop?” - uczestnik zabawy losuje wykonaną w skali 1:1 formę tropu, odciska ją w piasku, a następnie odgaduje jakiego zwierzęcia jest to trop.

2 tropy po 2 punkty za każdą prawidłową odpowiedź = max. 4 pkt.

RAZEM do zdobycia max. 10 punktów

STOISKO DPN W ZAŁOMIU:

1. Materiały promocyjne i informacyjne DPN



Drawieński Park Narodowy

I Rajd Poszukiwaczy Przygód w Krainie Lasów i Jezior w Lasach Państwowych Człopa i Drawieńskim Parku Narodowym – za nami.

2. Udzielanie informacji na temat DPN (zasady i formy udostępnienia DPN, aktualne cenniki i regulaminy, itp...)

3. Gry i zabawy z nagrodami:

- „Skok w dal ze zwierzętami”
- „Zwierzęta DPN” – kolorowanki dla dzieci
- Rozwiązywanie krzyżówek o tematyce przyrodniczej.
- Rozpoznawanie ptaków, zwierząt i grzybów (tabliczki edukacyjne)
- Określanie czasu rozkładu odpadów (tabliczki edukacyjne)
- Układanie puzzli o tematyce przyrodniczej
- „Leśne Koło Fortuny” (pytania o tematyce przyrodniczej)

A czym musieli się wykazać uczestnicy rajdu na tzw. punktach kontrolnych?

Punkt kontrolny nr 1- Gromadzenie zapasów na zimę

Konkurs sprawnościowy polegający na rzucaniu do celu.

Zabawy dla dzieci i dorosłych:

Opis konkurencji:

Konkurencja polega na rzucaniu kasztanami do wydrążonej w pniu dziupli.

Za każdy trafiony rzut zawodnik otrzymuje 2 pkt. Maksymalnie można zdobyć 10 pkt.

Punkt kontrolny nr 2- A może na ryby?

Konkurs sprawnościowy polegający na wyłapywaniu pływających szyszek.

Opis konkurencji:

Uczestnik konkursu stojąc na mostku nad rzeką wyłapuje szyszki z nurtu płynącej rzeki za pomocą specjalnej wędki. Szyszkę do wody wrzuca w określone miejsce sędzia w momencie zgłoszenia gotowości uczestnika konkursu do „połowu”. Uczestnik do wyłowienia ma 10 szyszek.

Poznanie lasu przez dotyk

Konkurs polegający na rozpoznawaniu



Drawieński Park Narodowy

I Rajd Poszukiwaczy Przygód w Krainie Lasów i Jezior w Lasach Państwowych Człopa i Drawieńskim Parku Narodowym – za nami.

przedmiotów przez dotyk.

Opis konkurencji:

Uczestnicy w zależności od kategorii losują 5 przedmiotów, które będą rozpoznawać.

Rozpoznawanie będzie polegało na przejście za zasłonę, włożeniu rąk w otwory wycięte w zasłonie i dotykaniu rękami wylosowanego przedmiotu znajdującego się z drugiej strony.

To był niezapomniany - rodzinny weekend w lasach Nadleśnictwa Człopa i Drawieńskiego Parku Narodowego. Zapraszamy do nas po przygodę przez cały rok.

Data wydruku: 03.07.2024 21:42:09

Adres URL:

<http://dpn.pl/aktualnosci/286-i-rajd-poszukiwaczy-przygod-w-krainie-lasow-i-jezior-w-lasach-pa.html>